



ROBÓTICA + videojuegos

Vamos a acercar la **ingeniería** con un juego en equipo que desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades de planificación y la colaboración en equipo. Haremos proyectos con engranajes, palancas, mecanismos, motores, sensores, y otros dispositivos que se pueden manejar desde programas que permiten indistintamente crear una aplicación móvil o controlar un dispositivo desde un ordenador. Queremos despertar el interés por las **materias científicas**, y proponemos esta actividad para **alumnos de 4º, 5º y 6º de primaria** con una herramienta de aprendizaje que estimula su interés por aprender.

Horario.- Martes de 12:45 a 13:45 – Alumnos de **4º, 5º y 6º** de primaria. Caso de haber gran demanda, habrá otro grupo de 13:45 a 14:45 o bien otro horario en **viernes a mediodía**. Comenzamos el curso de robótica el **martes 6 de febrero**, y terminaremos a final de mayo.

Acércate a conocer la actividad el **martes 23 de enero** a la hora del recreo de por la mañana, **preguntas** lo que quieras saber a los profesores, puedes ver los kits, saber en qué consiste y comprobar que te gusta.

Las plazas son **limitadas** y recogemos las inscripciones por orden de recepción. Abajo tienes indicado cómo se hace la **inscripción**.

Habrá **grupo para alumnos repetidores con conocimientos** o que hayan estado inscritos algún año anterior. Trabajaremos con programaciones más complicadas y otros **kits distintos** de mayor dificultad.

En qué consiste.- Los alumnos resuelven tareas en **equipo**, con **creatividad e ingenio**. El profesor plantea un reto; resolver un problema con los materiales disponibles. Tras pensar y **ponerse de acuerdo**, el equipo consigue **planear** una solución, ejecutarla, y luego buscan cómo mejorarla.

Objetivos.- Con este curso los alumnos serán capaces de

- Montar y programar un robot, manejar motores, sensores, y otros dispositivos electrónicos.
- Comprender movimientos de engranajes, ejes, palancas, poleas, etc.
- Crear un videojuego elemental y comprender aspectos básicos del programa CONSTRUCT.

Emplearemos kits de robótica, y componentes electrónicos para realizar distintos montajes; los alumnos no tienen que llevar ningún material propio.

Precio y forma de pago.-

EL curso tiene un **coste total** de **115 euros** que cobrará el colegio mediante domiciliación bancaria a partir del mes de marzo.

No dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico para cualquier aclaración o sugerencia, te contestaremos al momento – rbtkrobotica@gmail.com

INSCRIPCIÓN a través de nuestra web, en www.robotic4kids.com/inscripcion

- 1.- Recibirás al momento un correo electrónico automático confirmando que se han recibido los datos.
Si no recibes ese correo posiblemente hubo un error al teclear tu email.
- 2.- Si el curso está completo contactamos contigo en uno o dos días y vemos alternativas.
- 3.- Pasados dos días el alta está confirmada y puedes acudir el día del comienzo de la actividad.

